

## Terma dan Syarat - Pertandingan Video Pendek MyDuitStory 4.0

### 1. Pengenalan

Pertandingan Video Pendek MyDuitStory 4.0 (Pertandingan) merupakan inisiatif pendidikan kewangan Financial Education Network (FEN)<sup>1</sup>. Pertandingan ini bertujuan untuk mewujudkan kesedaran dalam kalangan belia untuk sentiasa berwaspada dengan pelbagai modus operandi dan taktik penipuan pelaburan kewangan yang terkini.

### 2. Kelayakan

Pertandingan ini terbuka kepada semua pelajar berumur 18-30 tahun dari institusi pengajian tinggi (IPT) awam dan swasta di bawah Kementerian Pendidikan Tinggi, Institut Pendidikan Guru Malaysia, Institut Latihan Kemahiran Belia dan Sukan, institusi-institusi TVET dan MARA di bawah Kementerian Kemajuan Desa dan Wilayah (KKDW).

### 3. Pendaftaran

- a) Pelajar boleh menghantar penyertaan secara individu ATAU berkumpulan yang tidak melebihi 4 orang ahli (termasuk Ketua Kumpulan tetapi tidak termasuk pelakon).
- b) Pelajar dikehendaki mendaftarkan penyertaan di <https://www.fenetwork.my/myduitstory> dengan memberi maklumat berikut:
  - i. Nama (Individu/Ketua Kumpulan), alamat e-mel, nombor telefon dan nama universiti atau institusi yang diwakili oleh Individu/Ketua Kumpulan.
  - ii. Setelah mendaftar, Individu/Ketua Kumpulan akan menerima e-mel pengesahan termasuk:
    - ✓ pautan ke Google Form untuk Individu/Ketua Kumpulan mengisi butiran Pensyarah dan Pasukan, jika berkenaan.
    - ✓ pautan Facebook kepada Taklimat Secara Dalam Talian oleh Perbadanan Kemajuan Filem Nasional Malaysia (FINAS) dan Suruhanjaya Sekuriti Malaysia.
- c) Ahli Kumpulan boleh terdiri daripada pelajar daripada universiti atau institusi yang sama atau berbeza.
- d) Pihak Penganjur berhak mengesahkan status pelajar.
- e) Pelajar boleh menghantar seberapa banyak penyertaan, tetapi hanya satu sahaja yang akan dipertimbangkan ke pusingan akhir.

---

<sup>1</sup> FEN terdiri daripada Kementerian Pendidikan Malaysia, Kementerian Pendidikan Tinggi, Bank Negara Malaysia, Suruhanjaya Sekuriti Malaysia, Kumpulan Wang Simpanan Pekerja, Agensi Kaunseling dan Pengurusan Kredit, Perbadanan Insurans Deposit Malaysia dan Permodalan Nasional Berhad.

#### 4. Tarikh-tarikh Penting

- a) Pendaftaran: **6 Mac 2024 – 26 April 2024.**
- b) Taklimat secara dalam talian melalui Zoom dan FEN Facebook Live: **16 Mac 2024 (Sabtu), 11:00 pagi – 12:00 tengahari.**
  - i. FINAS - mengenai penghasilan video yang menarik dan nuansa budaya
  - ii. Suruhanjaya Sekuriti Malaysia - mengenai penipuan pelaburan
- c) Penghantaran video dan *TikTok Teaser*: **22 April 2024 – 31 Mei 2024.**

#### 5. Penghantaran Video dan *TikTok Teaser*

- a) Pelajar hendaklah memuat naik **video dan *TikTok Teaser*** di akaun YouTube masing-masing dan memastikan bahawa video tersebut ditetapkan sebagai "Peribadi".
- b) Pelajar menjemput [myduitstory@fenetwork.my](mailto:myduitstory@fenetwork.my) untuk menonton video YouTube berkenaan.
- c) Video yang dimuat naik hendaklah disertakan dengan tajuk dan sinopsis ringkas tidak melebihi 300 patah perkataan (dalam Bahasa Inggeris atau Bahasa Melayu).
- d) Pelajar dikehendaki menghantar e-mel ke [myduitstory@fenetwork.my](mailto:myduitstory@fenetwork.my) dengan maklumat berikut:
  - i. **E-mel dengan Subjek:** MyDuitStory4.0 Penyerahan I Individu>Nama Kumpulan I Universiti/Institusi (Wajib);
  - ii. **Pautan video dan *TikTok Teaser* di YouTube** anda; dan
  - iii. **Tajuk video dan *TikTok Teaser*** anda.

#### 6. Topik

Pelajar dikehendaki untuk mencipta video yang memberi inspirasi dan pendidikan berkaitan dengan penipuan pelaburan yang meliputi bidang seperti berikut:

No.	Bidang	Contoh
i.	Gaya hidup	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Kenali pelbagai modus operandi dan taktik penipuan pelaburan yang terkini</li> <li>● Menilai risiko kewangan dan potensi impak yang mungkin membawa padah kepada kehidupan seseorang apabila menjadi mangsa penipuan pelaburan</li> </ul>
ii.	Risiko	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Menyedari bahawa penipuan pelaburan mungkin mengakibatkan kerugian yang besar dan boleh menjejaskan kewangan seseorang</li> <li>● Menyedari kepentingan berwaspada dan berhati-hati terhadap peluang pelaburan yang tidak masuk akal seperti menjanjikan pulangan yang lumayan dalam masa yang singkat</li> </ul>

## 7. Format

### a) Video

- (i) **Durasi:** Antara 3 hingga 5 minit, termasuk tajuk.
- (ii) **Format:** Definisi tinggi dengan format MP4. Aspek nisbah 16:9, dengan resolusi minima HD (1080 x 1920 px).
- (iii) **Gaya:** Dokumentari, naratif (berskrip), drama pendek, animasi atau apa sahaja yang anda rasakan sesuai untuk menyampaikan cerita penipuan pelaburan anda.

### b) *TikTok Teaser*

- (i) **Durasi:** 30 saat
- (ii) **Format:** Definisi tinggi dengan format MP4. Aspek nisbah 9:16, dengan resolusi minima HD Portrait (1920 x 1080 px).

## 8. Syarat Video dan *TikTok Teaser*

- a) Video dan *TikTok Teaser* perlu dirakam sama ada dalam Bahasa Inggeris, Bahasa Melayu atau dwibahasa.
- b) Video dan *TikTok Teaser* yang dihasilkan tidak pernah dihantar dalam sebarang pertandingan.
- c) Penyertaan yang dihantar hendaklah hasil karya asli Pelajar tanpa ada sebarang bahagian dalam video atau *TikTok Teaser* tersebut yang ditiru daripada hasil kerja orang lain.
- d) Video dan *TikTok Teaser* yang dihasilkan tidak mempromosikan sebarang produk atau perkhidmatan.
- e) Video dan *TikTok Teaser* yang dihasilkan hendaklah bebas daripada kandungan berunsur lucah, keganasan, perkauman, keagamaan, politik dan fitnah.
- f) Segala kos penghasilan video dan *TikTok Teaser* dan penyertaan Pertandingan hendaklah ditanggung sepenuhnya oleh pelajar.

## 9. Kriteria Penjurian

### a) Tema dan Mesej Utama Video (40 markah)

#### i. Pembentangan

Adakah video itu mengandungi tip untuk mengelak daripada menjadi mangsa penipuan pelaburan? Adakah video yang dipersembahkan mampu mencetuskan kesan emosi?

#### ii. Keberkesanan mesej yang disampaikan

Adakah mesej utama boleh dikenal pasti dalam video dan disampaikan dengan jelas? Adakah mesej yang disampaikan benar-benar meninggalkan kesan kepada penonton serta menarik?

#### iii. Memberikan impak ke arah perubahan

Adakah video yang dihasilkan memberi kesedaran kepada penonton untuk melakukan perubahan, menghebahkan mesej yang disampaikan dan menggalakkan orang lain untuk berubah?

### b) Kreativiti dan Keaslian Karya (30 markah)

Video hendaklah merupakan hasil karya asli pelajar berdasarkan kepada pengalaman dan pemerhatian peribadi pelajar. Video yang dihasilkan hendaklah menggambarkan dapatan daripada kajian pelajar mengenai penipuan pelaburan.

- i. **Keaslian** - keunikan dan keaslian jalan cerita.
- ii. **Kreativiti** - keberkesanan imaginasi dan kreativiti.
- iii. **Plot** - aksi, peristiwa, konflik dan jalan penceritaan.
- iv. **Kelancaran dan struktur** - kesesuaian aksi yang dipamerkan, kupasan plot, perkembangan karakter dan rangka video.
- v. **Watak** - personaliti yang berketerampilan dan meyakinkan. Protagonis dan antagonis dengan matlamat yang jelas.
- vi. **Nilai hiburan** - Adakah cerita itu menarik perhatian penonton, menghiburkan, menambat hati dan mengajak penonton untuk berfikir?
- vii. **Dialog** - nada yang natural, tepat dan unik untuk setiap watak. Penggunaan bahasa yang mampu menonjolkan sesuatu watak untuk membawa jalan cerita, mahupun penggunaan dialog yang minimum tetapi efektif.

### c) Pengurusan Teknikal (30 markah)

Sejauh manakah video yang dihasilkan dari segi kesinambungan, masa, pengendalian kamera, kualiti bunyi, suntingan dan pematuhan pada had masa 3 - 5 minit?

- i. **Videografi** - kualiti videografi yang dipersembahkan.
- ii. **Kualiti bunyi** - dialog hendaklah jelas dan tidak tenggelam dengan bunyi dan muzik latar.
- iii. **Skor muzik** - skor muzik bersesuaian untuk membantu menyampaikan mesej dan karakter dalam video.

## 10. Pilihan Penonton - 'Likes' Terbanyak

- a) Video yang disenarai pendek akan diumumkan di Facebook dan Instagram Financial Education Network.
- b) Mata akan diberikan berdasarkan kedudukan video yang ditentukan melalui jumlah 'Likes' yang diterima.
- c) Pembelian digital **TIDAK** dibenarkan untuk meningkatkan promosi video di media sosial. Penyertaan akan terbatal serta merta sekiranya pelajar didapati melakukan pembelian digital.

## 11. Hadiah dan Pengumuman Pemenang

- Tempat Pertama: Wang tunai RM8,000
- Tempat Kedua: Wang tunai RM5,000
- Tempat Ketiga: Wang tunai RM3,000
- Hadiah Sagu Hati: Wang tunai RM1,000 x 10
- Universiti/institusi dengan Penyertaan Terbanyak<sup>2</sup>: Wang tunai RM5,000 x 1
- Pilihan Penonton ('Likes' terbanyak): Wang tunai RM2,000

<sup>2</sup> dengan sekurang-kurangnya satu penyertaan berjaya disenarai pendek dalam 30 penyertaan teratas.

- a) Pemenang akan dimaklumkan sama ada menerusi telefon, e-mel, atau laman web, Facebook dan Instagram FEN.
- b) Hadiah wang tunai akan dikreditkan ke dalam akaun individu/salah seorang daripada Ahli Kumpulan (termasuk Ketua Kumpulan). Pemenang akan diminta untuk memberikan maklumat akaun yang akan digunakan untuk tujuan pembayaran hadiah wang tunai.

## 12. Hak Cipta dan Pemilikan

- a) **Hak Penganjur:** Video yang dihasilkan oleh pemenang akan menjadi hak eksklusif Penganjur untuk tujuan pendidikan dan promosi. Pelajar selanjutnya bersetuju bahawa Penganjur berhak untuk menggunakan nama mereka untuk tujuan tersebut tetapi tidak tertakluk untuk berbuat demikian. Penganjur berhak untuk mengubah/melanjutkan tarikh Pertandingan atau membatalkan Pertandingan sekiranya berlaku keadaan yang tidak dijangka.
- b) **Hak Cipta:** Dengan menyertai Pertandingan ini, pelajar telah mengesahkan bahawa mereka adalah pemilik yang sah atau sebaliknya mempunyai hak harta intelek untuk menghantar bahan tersebut; dan oleh itu menjamin bahawa mereka telah memperoleh hak untuk memasukkan bahan hak cipta termasuk, tetapi tidak terhad kepada muzik, muzik latar, audio, grafik, gambar dan klip video yang digunakan dalam penyertaan video mereka. Setiap penyertaan hendaklah tidak melanggar undang-undang dan hak pihak ketiga pada setiap masa.
- c) Dengan menghantar penyertaan anda untuk Pertandingan ini, semua pelajar bersetuju dan mengakui bahawa semua hak harta intelek akan dimiliki oleh Penganjur. Penganjur mempunyai hak eksklusif untuk menggunakan, menyunting, mengubah suai dan menerbitkan penyertaan yang dihantar oleh semua pelajar, menerbitkan nama pelajar, dalam apa cara yang difikirkan sesuai untuk pengiklanan, perniagaan, tujuan promosi dan untuk tujuan lain sekalipun, tanpa sebarang notis lanjut kepada pelajar dan pelajar tidak boleh menuntut pemilikan atau sebarang bayaran atau pampasan ke atas bahan tersebut. Bagi mengelak keraguan, penyerahan tidak akan disunting untuk tujuan penghakiman.
- d) **Persetujuan Pelakon:** Setiap pelakon di dalam video hendaklah diberitahu tentang kemungkinan video yang dihasilkan akan diguna oleh Penganjur. Hal ini bagi mengelakkan sebarang isu royalti atau pampasan berkaitan penggunaan video tersebut oleh Penganjur dibangkitkan pada masa hadapan.
- e) **Had Tanggungan:** Penganjur dengan ini menafikan sebarang liabiliti yang mungkin timbul berkenaan Pertandingan ini. Penganjur tidak akan bertanggungjawab atas sebarang penyertaan yang hilang atau rosak. Penyertaan akan terbatal secara automatik jika dokumen dan bahan yang

dihantar tidak lengkap, tidak boleh dibaca, rosak atau melanggar mana mana Terma dan Syarat Pertandingan yang dinyatakan di sini atau yang boleh mencemarkan nama baik Pertandingan. Penganjur berhak untuk membatalkan, menghentikan, mengubah atau melanjutkan tempoh Pertandingan pada bila-bila masa. Penganjur juga berhak membatalkan mana-mana video yang tidak menepati kualiti yang diinginkan atau tidak sesuai ditayangkan kepada umum. Segala keputusan pihak Penganjur adalah muktamad.

### **13. Akta Perlindungan Data Peribadi**

- a) Pelajar bersetuju bahawa segala data peribadi termasuk nama dan nombor telefon yang diberikan kepada Penganjur akan direkod, disimpan atau diproses untuk tujuan pengurusan Pertandingan dan tujuan promosi, pemasaran atau perniagaan yang sah daripada segi undang-undang.
- b) Sebarang data peribadi yang dikemukakan dalam perenggan 13(a) boleh dikongsikan dengan ahli FEN selaras dengan Akta Perlindungan Data Peribadi 2010.
- c) Permintaan untuk akses, pembetulan atau menghadkan pemprosesan data yang diberikan boleh dilakukan pada bila-bila masa dengan menghantar e-mel kepada Penganjur di [myduitstory@fenetwork.my](mailto:myduitstory@fenetwork.my) Dengan melengkapkan maklumat peribadi di website Pertandingan, Penganjur telah dianggap mendapat keizinan Pelajar untuk memproses atau memindahkan (jika perlu) data peribadi yang diberikan.